KOF 解析

Kof(king of fighters) 拳皇

1. 游戏动画实现方式  
    类似于电影逻辑，每秒钟页面刷新60次（60帧），人眼会把其当做动画。（依靠requestAnimationFrame函数实现）。  
    先用时间更新人物的vx，vy，再用vx和vy更新x和y